**KOODICO**

SENA

TELEINFORMATICA

**ANÀLISIS Y DESARROLLO SISTEMAS DE INFORMACIÒN**

Equipo de Desarrollo:

**Valentina Vargas Vides**

**Tatiana Gómez Restrepo**

**Juan Camilo Ramirez Contreras**

**Johandry Aylen Moreno Moreno**

Presentado a:

Zaida Patricia Ojeda

Documento Plan de Proyecto

Bogotá, Colombia

2019

Versión 3.1. Marzo de 2015

**TABLA DE CONTENIDO**

[1. FICHAS TÉCNICAS DEL PROYECTO 3](#_Toc413857943)

[2. PLANTEAMIENTO DEL PROBLEMA 4](#_Toc413857944)

[3. OBJETIVOS 4](#_Toc413857945)

[3.1 Objetivo General – Propósito 4](#_Toc413857946)

[3.2 Objetivos Específicos 4](#_Toc413857947)

[4. JUSTIFICACIÓN 4](#_Toc413857948)

[5. ESTUDIO DE FACTIBILIDAD 4](#_Toc413857949)

[5.1 Factibilidad Técnica 4](#_Toc413857950)

[5.2 Factibilidad Económica y Financiera (Fase 2) 4](#_Toc413857951)

[5.3 Factibilidad Legal y Ética 4](#_Toc413857952)

[6. ANTECEDENTES 5](#_Toc413857953)

[7. MARCO DE REFERENCIA 5](#_Toc413857954)

[8. DIAGRAMA DE PROCESOS 5](#_Toc413857955)

[9. CRONOGRAMA DE ACTIVIDADES 5](#_Toc413857956)

[10. PRESUPUESTO DEL PROYECTO (Fase 2) 6](#_Toc413857957)

[11. RESULTADOS, ALCANCES E IMPACTOS ESPERADOS 7](#_Toc413857958)

[12. CONCLUSIONES Y RECOMENDACIONES 7](#_Toc413857959)

[13. RESUMEN HOJAS DE VIDA 7](#_Toc413857960)

[14. BIBLIOGRAFIA 7](#_Toc413857961)

# FICHAS TÉCNICAS DEL PROYECTO

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Informaciòn del Proyecto** | | | | | | |
| **Título del proyecto** | | Koodico / Rafiki | | | | |
| **Entidad beneficiaria** | | Viajeros y propietarios | | | | |
| **Entidad ejecutora** | | Koodico | | | | |
| **Otras instituciones participantes** | | NO APLICA | | | | |
| **Duración del proyecto (Meses)** | | 18 MESES | | | | |
| **Costo Total del proyecto** | | APLICA PARA FASE II | | | | |
|  | |  | | |  | |
| **Lugar de ejecución del proyecto** | **Ciudad** | | Bogotá | **Departamento** | | Cundinamarca |
| **Palabras Clave / Keywords** | | | | | | |
| Sistema de Información | | | | | | |
| **Abstract (Máx 10 Líneas)** | | | | | | |
|  | | | | | | |
| **Objetivo General** | | | | | | |
| Diseñar un sistema de información donde se puedan hacer el proceso de alquiler de propiedades para descanso como fincas, cabañas,casa quinta, con el proposito de facilitar tanto la busqueda como la reservación de la misma. | | | | | | |
| **Objetivos Específicos** | | | | | | |
| Seleccionar las fechas en las cuales desea reservar.  Detallar tipo de inmueble que se quiere alquilar, servicios adicionales (actividades, formas de pago, trasporte, servicio domestico).  Comparar diferentes inmuebles ubicados en la misma zona de busqueda con el fin de hacer un contraste de precios y servicios.  Calificar medianate comentarios las experiencias que vivieron los clientes con el fin de informar acerca de la calidad del servicio. | | | | | | |
| **Justificación** | | | | | | |
| Este sistema de información propone implementar soluciones tanto a propietarios como a clientes en las reservas y servicios que ofrece el sistema de información, haciendo un proceso más ágil y confiable a los que desean un lugar para descansar con sus familiares y amigos. | | | | | | |

# PLANTEAMIENTO DEL PROBLEMA

En la actualidad es posible utilizar los tiempos libres, vacaciones o fines de semana para salir de la monotonía y buscar un aire de tranquilidad alejado de lo urbano en donde se puedan pasar buenos ratos en familia o simplemente reflexionar en un espacio más relajado, es por eso que las personas recurren a la búsqueda de estos servicios de estadía temporal; se realizó un estudio acerca de las tendencias negativas y las malas experiencias de las personas que utilizan servicios adquiridos por la web para realizar las reservaciones y se logró comprender las problemáticas que podríamos eliminar con el uso de nuestro sistema. Con frecuencia vemos que los clientes comentan y opinan acerca de las experiencias y se adentró y se validaron las problemáticas más comunes para así poder mejor la experiencia de los usuarios siempre buscando la oportunidad de mejora en cada una de nuestros aliados. En primer lugar, es evidente que en algunas paginas se muestran variedad de lugares de estadía (fincas, casas quintas, hoteles, cabañas, etc.) con fotos bastante llamativas, pero a la hora de la llegada el lugar no tiene parecido cercano con el de las fotos, por otra parte, se ve que las condiciones de ciertos lugares no son óptimas o son precarias para brindar un excelente servicio ya sea por cuestiones climáticas, de aseo, de organización o incluso de atención. Otro aspecto en el cual se evidencia una problemática es en la legitimidad del lugar y sus documentos ya que ha sucedido que el lugar no existe o es diferente al mencionado y se puede tomar a modo de engaño y dudosa reputación por parte de los propietarios.

# OBJETIVOS

## Objetivo General – Propósito

Diseñar un sistema de información donde se puedan hacer el proceso de alquiler de propiedades para descanso como fincas, cabañas,casa quinta, con el proposito de facilitar tanto la busqueda como la reservación de la misma.

## Objetivos Específicos

Seleccionar las fechas en las cuales desea reservar.

Detallar tipo de inmueble que se quiere alquilar, servicios adicionales (actividades, formas de pago, trasporte, servicio domestico).

Comparar diferentes inmuebles ubicados en la misma zona de busqueda con el fin de hacer un contraste de precios y servicios.

Calificar medianate comentarios las experiencias que vivieron los clientes con el fin de informar acerca de la calidad del servicio.

# JUSTIFICACIÓN

Este sistema de información propone implementar soluciones tanto a propietarios como a clientes en las reservas y servicios que ofrece el sistema de información, haciendo un proceso más ágil y confiable a los que desean un lugar para descansar con sus familiares y amigos.

# ESTUDIO DE FACTIBILIDAD

## Factibilidad Técnica

## Factibilidad Económica y Financiera (Fase 2)

## Factibilidad Legal y Ética

# ALCANCE

El sistema de información se encargara de facilitar la ejecución tanto a propietarios como a clientes en las reservas y servicios.

* Permite la reserva a travez de la selección de las fechas que se desea viajar.
* Debe permitir la comunicación efectiva entre propietarios y usuarios mediante un chat interno para aclarar dudas.
* Debe permitir la reserva de actividades adicionales que se tenga disponible para cada uno de los casos.
* El servicio debe ser confiable que garantiza que el lugar si es autentico.
* Debe poder desplegarse en diferentes plataformas y sistemas operativos.

# ANTECEDENTES



* ingresar lugar donde vamos a viajar
* ingresamos fecha de llegada y de salida
* cuántas personas van a estar

Es una empresa de tecnología transnacional alemana que se especializa en servicios y productos relacionados con Internet en los campos de hoteles, alojamientos y metabúsqueda.



* ingresar lugar donde vamos a viajar
* ingresamos fecha de llegada y de salida
* cuántas personas van a estar

Booking.com es un agregador de tarifas de viaje y un metabuscador de viajes para reservas de alojamiento.



* Ingresar ciudad y país donde queremos viajar
* Fecha de llegada y fecha de salida

KAYAK es un agregador de tarifas y metabuscador de viajes online. El sitio web de KAYAK y sus aplicaciones móviles permiten a sus usuarios comparar y reservar vuelos, hoteles, coches de alquiler y paquetes de vacaciones en cientos de proveedores a la vez.



* Ingresamos lo que estamos buscando

La comunidad de compra y venta online más grande de América Latina.



* Ingresamos al lugar que deseamos viajar
* Accedemos por correo electrónico

TripAdvisor, Inc. es un sitio web estadounidense que proporciona reseñas de contenido relacionado con viajes. También incluye foros de viajeros. Los servicios del sitio web son gratuitos y son los usuarios quienes proporcionan la mayor parte del contenido.

# MARCO DE REFERENCIA

**METODOLOGIAS**

* Modelo de cascada en la cual desemboca hasta un punto en el que el cliente debe dar alguna respuesta que sería la línea de agua más fina de la cascada
* Modelo de espiral, se usa metódicamente en el mercado ya que allí el movimiento es aún más rápido a comparación del modelo de cascada, es incremental e iterativo
* Metodología de prototipo, permite a los desarrolladores la posibilidad de poder solo hacer la muestra de la resolución para poder validar su esencia funcional ante los clientes, y hacer los cambios que sean fundamentales antes de crear la solución final auténtica. De hecho, la mejor parte de esta metodología es que tiende a resolver un conjunto de problemas de diversificación que ocurren con el método de la cascada.
* Desarrollo rápido de aplicaciones, está diseñado para aumentar la viabilidad de todo el procedimiento de desarrollo de software para resaltar la participación de un usuario activo.  
  Dicho esto, algunas de las ventajas a destacar de este tipo de desarrollo son las siguientes: hace todo el proceso de desarrollo sin esfuerzo.  
  Asiste al cliente en la realización de revisiones rápidas.  
  Alienta la retroalimentación de los clientes para su mejora.
* Metodología de programación extrema, Esta metodología, se utiliza principalmente para evitar el desarrollo de funciones que actualmente no se necesitan, pero sobre todo para atender proyectos complicados.

# DIAGRAMA DE PROCESOS

# CRONOGRAMA DE ACTIVIDADES

.

# PRESUPUESTO DEL PROYECTO (Fase 2)

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Presupuesto y Fuentes de Financiación (miles de pesos)**  ***Todos los cuadros de presupuesto del proyecto deben estar diligenciados y totalizados*** | | | | | | |
| **RUBROS** | | **EJECUTORES** | | **ENTIDAD BENEFICIARIA** | | **TOTAL** |
| **Efectivo** | **Especie** |
| **Efectivo** | **Especie** |
| **PERSONAL** | |  |  |  |  |  |
| **EQUIPOS1,3** | **COMPRA** |  |  |  |  |  |
| **ARRIENDO** |  |  |  |  |  |
| **USO** |  |  |  |  |  |
| **MATERIALES E INSUMOS** | |  |  |  |  |  |
| **SERVICIOS TÉCNICOS\*** | |  |  |  |  |  |
| **CAPACITACIÓN** | |  |  |  |  |  |
| **VIAJES** | |  |  |  |  |  |
| **SOFTWARE** | |  |  |  |  |  |
| **BIBLIOGRAFÍA** | **SUSCRIPCIONES** |  |  |  |  |  |
| **LIBROS** |  |  |  |  |  |
| **OTROS (DISCRIMINAR)** | |  |  |  |  |  |
| **TOTAL** | |  |  |  |  |  |

Tabla 6: Tabla de Presupuesto del Proyecto

# RESULTADOS, ALCANCES E IMPACTOS ESPERADOS

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  |  | **Alcance** | **Impacto** |
| **No.** | **Resultado** |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Tabla 7: Matriz de Resultados Vs. Alcances e Impactos esperados

# CONCLUSIONES Y RECOMENDACIONES

# RESUMEN HOJAS DE VIDA

|  |  |
| --- | --- |
| **RESUMEN**  **HOJA DE VIDA** | **<*Espacio para Foto...>*** |
| **Nombres y Apellidos:** |  |
| **Identificación No.** |  |
| **Fecha de Nacimiento** |  |
| **Email:** |  |
| **Descripción del Cargo Actual:** |  |
| **Estudios Realizados:** |  |
| **Perfil Profesional:** |  |
|  | |

Tabla 8: RESUMEN HOJA DE VIDA <Nombre y Apellidos>

# BIBLIOGRAFIA

* [# REF]. <Apellidos, Nombre autor 1><Apellidos, Nombre autor 2>. “Nombre de Libro” - <Editorial> <Número de Páginas> ISBN <Número>.
* [# REF]. <Apellidos, Nombre autor 1><Apellidos, Nombre autor 2>. “Nombre de Libro” - <Editorial> <Número de Páginas> ISBN <Número>.
* [# REF]. <Apellidos, Nombre autor 1><Apellidos, Nombre autor 2>. “Nombre de Libro” - <Editorial> <Número de Páginas> ISBN <Número>.